

Wunder welten

DM 6,80

Nr. 1

Magazin für Abenteuerspiele und Phantastik



Abenteuer im Detail:
Al-Anfa - Teil 1

Traveller:
Goldfieber in All
Victoria

Firmenportraits:
Fasa Corporation

Rollenspiel:
Spartan - ein alter Kampfkoloss

Computerspiele ★ Rezensionen ★ Story ★ News

Ralf Hlawatsch:

Al'Anfa - Stolze Herrin am Perlenmeer

"Al'Anfa, stolze Herrin am Perlenmeer,
du Boronskrone, du Stadt aus Gold,
Was nützt mein Ruhm, was all mein Sold,
wenn ich die Fürstin der Städte begehrt"
(südv. Söldnerlied)

Man muß Al'Anfa nicht lieben (so wie der anonyme Dichter des obigen Liedes), um dennoch voller Neugierde aufzuhorchen, wenn der Name dieser legendären Stadt fällt. Gelegen zwischen dem Perlenmeer und dem Osthang des Regegebirges gilt sie nicht nur als die gnadenloseste Stadt Aventuriens, sondern auch als eine der sündigsten, farbenprächtigsten, reichsten und dekadentesten... Mit einem Wort: Sie vereint in sich all die Verlockungen und Schrecknisse, die den braven Bürger bis ins Mark erschüttern, den Spieler-Helden aber anlocken wie der Drachendung die Glitzerfliegen.

Wir, das WunderWelten-DSA-Team, haben die Stadt des Roten Goldes erkundet und 'spielbar gemacht'. Wir wollen uns nicht zu sehr auf die Schulter klopfen, aber es war schon ein erzdämonisches Stück Arbeit, das 'Riesenteil' Al'Anfa in den Griff zu bekommen:

- * **Zwei Stadtplanhälften A2,**
- * **600 detaillierte Adressen,**
- * **500 Bewohner (aus 60.000) mit Vor- und Zunamen,**
- * **zwei Suchlisten, eine nach Quadraten, die andere nach Berufen**
- * **und eine umfangreiche Chronik der Stadt (in WW2).**

Da wir schlecht eine ganze Ausgabe der WunderWelten mit Material über Al'Anfa füllen konnten - schließlich gibt es eine Menge le-

senswerter Themen, denen sich unser Magazin widmen soll - müssen wir all das, was wir zu Al'Anfa zusammengetragen haben, wohl oder übel über mehrere Ausgaben verteilen.

In dieser Nummer finden Sie zunächst einmal die wichtigsten Adressen der Stadt (zweifach sortiert) und die erste Hälfte des Stadtplans. In der nächsten Ausgabe folgt dann die andere Hälfte des Plans und ein Abriß der Stadtgeschichte sowie eine Präsentation der bedeutendsten und/oder gefährlichsten Persönlichkeiten. Außerdem soll das verwickelte Macht- und Herrschaftsgeflecht, das die Stadt in einzigartiger Weise prägt, für die Spielleiter unter den Lesern beleuchtet werden. Damit wäre dann das Wesentlichste über Al'Anfas Vergangenheit und Gegenwart gesagt.

In späteren Ausgaben der WunderWelten wollen wir uns dann einzelnen Gebäuden (und ihren Grundrissen) zuwenden, damit die Stadt auch im Detail an Farbigkeit gewinnt. Und natürlich werden wir jede Menge Abenteuervorschläge und -szenarios in diese Beschreibungen einfließen lassen, damit die harten Facts in spannende Unterhaltung umgesetzt werden können.

Wir sind zwar der Meinung, daß eine gut beschriebene Rollenspielstadt von ganz allein die spannendsten Abenteuer in den Spielleiterköpfen entstehen läßt, haben aber dennoch vor, zu einem späteren Zeitpunkt auch noch größere Abenteuer, die Al'Anfa als farbigen Hintergrund haben, anzubieten.

Danach werden wir dann in die Ferne schweifen und Aventurien erkunden - falls ein solches Vorhaben sich mit den Leserwünschen deckt. Wir denken an Informationen über weitere Städte und Dörfer oder ganze Regionen, die Welt hinter dem Eheren Schwert, die es zu erforschen gilt, an die weiten Meere im Westen, Süden und Osten und was sich jenseits von ihnen befindet, wir können uns dem Himmel Aventuriens widmen, der geheimnisvollen Hohlwelt darunter... und natürlich den Bewohnern unseres Kontinents sowie neuentdeckter Länder: Neue Völker, Stämme, Sekten, Kulte, Berufsgruppen und Personen. Beschreibungen sozialer, geschichtlicher, technischer, magischer oder irgendwie interessanter Fakten, Zusammenhänge und Begebenheiten. Vielleicht schreiben Sie uns mal, wie Sie zu diesen Vorschlägen stehen oder was Sie selbst gern von Aventurien sehen würden?

In den WunderWelten werden die Wunder der aventurischen Welt vor Ihnen entstehen und DSA noch mehr Leben und Spannung einhauchen.

Für Al'Anfa gilt übrigens das gleiche wie für alle in WunderWelten erscheinenden Materialien zu DSA: Auch was in WW erscheint, kann kein 'offizielles' Spielmaterial sein. Wir sind aber in der glücklichen Lage, daß viele 'offizielle' DSA-Autoren ihre Mitarbeit an den WW zugesagt haben, so daß unsere DSA-Beiträge voll kompatibel mit dem System sind und keine Widersprüche mit echten DSA-Produkten auftreten.

A1' Anfa - Übersicht nach Quadraten

B14x	Sänftenbauer	G16x	Herberge	I25x	Korbmacher	L15	Bogenbauer	O32x	Edelsteinhändler
B16v	Waffenschmied	G17v	Apotheker	I26v	Töpfer	L16v	Schuhmacher	O37x	Taverne
B17x	Färber	G17x	Geldverleiher	I27v	Klingenschleifer	L16x	Dachdecker	P4v	Schnapsbrenner
B22x	Küfer	G20v	Graveur	I27x	Räucherer	L17o	Holzschnitzer	P4x	Waffenmeister
B39x	Steinmetz	G21x	Fleischer	I29x	Jäger	L17v	Firun-Tempel	P5x	Apotheker
B40v	Waffenschmied	G26o	Waffenhändler	I31v	Gemüsehändler	L17x	Peitschenflechter	P9x	Besteckmacher
B40x	Küfer	G26x	Baumeister	I31x	Apotheker	L18o	Bäcker	P14x	Zinngießer
B46x	Taverne	G27v	Krämer	I32v	Linsenschleifer	L18v	Tischler	P16x	Zahnreißer
B7x	Schneider	G27x	Zimmermann	I34x	Bordell	L18x	Fleischer	P18v	Praios-Tempel
C13x	Kesselflicker	G29x	Kammerjäger	I3o	Baumeister	L18x	Tänzerin	P18x	Herberge
C14v	Stellmacher	G35x	Fuhrhof	I40x	Siechenhaus	L26x	Leuchtturm	P21v	Holzschnitzer
C14x	Seifensieder	G36x	Sklavenhaus	I44x	Villa	L31x	Spinnerei	P29x	Taverne
C15l	Weberei	H3v	Geisteraustreiber	J3o	Schreiber	L36x	Söldnerwerber	P32x	Kutschendienst
C15x	Weberei	H3x	Geisterbeschwörer	J3x	Schriftkundiger	L37x	Teppichknüpfer	Q5v	Kammacher
C17v	Waffenschmied	H8x	Theater	J4o	Gelehrtenschule	M4v	Zeltmacher	Q5x	Gemüsehändler
C17x	Färber	H10x	Alchimistin	J4v	Rechtsgelehrte	M4x	Bäcker	Q11x	Pfeifenkrauthändler
C18x	Färber	H14x	Weberei	J4x	Magier	M6v	Gaukler	Q13v	Taverne
C19v	Glasbläser	H16v	Gemüsehändler	J5v	Sterndeuter	M6x	Wandmaler	Q13x	Herberge
C27x	Ziegelei	H16x	Stoffdrucker	J5x	Wundarzt	M8v	Wandmaler	Q14v	Garküche
C39v	Bronzegießer	H17v	Hutmacher	J6x	Hotel	M8x	Bordell	Q14x	Flickschuster
C41x	Blattgoldschmiede	H18v	Barbier	J7x	Fuhrhof	M10v	Duftwassermacher	Q16v	Beschützer
C43x	Brauerei	H18x	Badehaus	J10x	Legendenerzähler	M10x	Hutmacher	Q16x	Magier
C45x	Herberge	H19o	Bildhauer	J13x	Goldschmied	M11x	Beschützer	Q17v	Gewürzhändler
C46x	Wachgebäude	H19v	Goldschmied	J16x	Tierhändler	M12x	Bäcker	Q17v	Schuhmacher
D12x	Gerberei	H19x	Bildhauer	J17x	Pension	M16x	Schreibkundiger	Q18v	Weinhändler
D14o	Räucherer	H19-	Sprachkundiger	J19o	Maler	M17o	Zimmermann	Q18x	Tuchhändler
D14v	Polsterer	H20v	Bildhauer	J19v	Fleischer	M17v	Tierhändler	Q19v	Truhnenbauer
D14x	Panzerschmied	H20x	Bildhauer	J19x	Taverne	M17x	Bordell	Q19x	Kerzenzieher
D15o	Sattler	H21x	Dichter	J20v	Musikant	M18o	Krämer	Q20v	Magier
D16v	Zeitung	H22x	Herberge	J20x	Pension	M18v	Spielhaus	Q20x	Kesselschmied
D17x	Helmschmied	H23x	Taubenzüchter	J21x	Bäcker	M19v	Musikant	Q21o	Seidenhändler
D18v	Glasbläser	H24x	Weinhändler	J22v	Zimmermann	M19x	Schlosser	Q21v	Schuhmacher
D18x	Drechsler	H25v	Seidenhändler	J22x	Trödler	M30x	Krämer	Q21x	Schneider
D36x	Zeltmacher	H25x	Schneider	J23x	Ratgeber	M32x	Waffenhändler	Q22v	Seidenspinnerei
E8x	Anatom	H26o	Töpfer	J32v	Duftwassermacher	M34x	Schirmmacher	Q22x	Tanzmeister
E9x	Amulettenhändler	H27o	Schneider	J32x	Lampionmacher	M36x	Beschützer	Q28x	Zuckerbäcker
E12x	Färberei	H27v	Laternenmacher	J33x	Wachunterkünfte	M39x	Schrägaufzug	Q42x	Gardistenhäuser
E13o	Kesselschmied	H30x	Korbmacher	J34x	Taverne	M42x	Villa	Q46x	Villa
E13v	Helmschmied	H30x	Herberge	J36x	Taverne	N4v	Tuchhändler	R5x	Ausrüfer
E13x	Glasbläserei	H33x	Sklavenhaus	J37x	Sklavenhaus	N4x	Handschuhmacher	R10o	Amulettenhändler
E14x	Kunstschmied	H35x	Sklavenhaus	J40x	Taverne	N5x	Ausrüster	R10v	Klingenschleifer
E15x	Hochofen	I4x	Reitlehrer	K4o	Kartograph	N6x	Goldschmied	R10x	Fackelmacher
E16v	Panzerschmied	I5x	Hesinde-Tempel	K4v	Botaniker	N7v	Rohrleger	R11v	Taverne
E16x	Drucker	I7x	Travia-Tempel	K4x	Astronom	N7x	Musikant	R11v	Wundarzt
E17x	Drahtzieherei	I8x	Seidenhändler	K5v	Mathematiker	N8x	Lederwerker	R11x	Legendenerzähler
E20x	Hundezüchter	I9x	Korbmacher	K5x	Alchimist	N9o	Fächermacher	R12v	Krämer
E35x	Tsa-Tempel	I10x	Papiermacher	K6x	Jäger	N9v	Korbmacher	R12x	Korbmacher
E37x	Brokatweber	I11x	Steinmetz	K9x	Geldverleiher	N9x	Taverne	R13x	Pilzhändler
E42x	Brauerei	I12v	Gewürzhändler	K10x	Badehaus	N10x	Arzt	R14o	Sattler
E43x	Bootshafen	I12x	Apotheker	K12x	Holzschnitzer	N11x	Söldnerwerber	R14x	Fleischer
E45x	Villa	I16v	Maskenschnitzer	K13v	Pension	N16o	Schuhmacher	R16v	Schnapsbrennerei
F8x	Taverne	I16x	Truhnenbauer	K14o	Taverne	N16v	Barbier	R17v	Rauschkrautladen
F13v	Ingerimm-Tempel	I17x	Heilkundiger	K14v	Bordell	N16x	Pension	R17x	Bäcker
F13x	Drechsler	I18-	Maler	K14x	Taverne	N17l	Traumdeuter	R19o	Fischhändler
F16x	Küfer	I18l	Maler	K16x	Rechtsgelehrter	N17o	Krämer	R19v	Detektiv
F17x	Kunstschmied	I18v	Maler	K17x	Bäcker	N17x	Ausrüfer	R19x	Korbmacher
F18x	Hundezüchter	I18x	Maler	K18v	Hebamme	N18v	Schönmacher	R20o	Waffenhändler
F20x	Botendienst	I19A	Maler	K18x	Heilkundiger	N32x	Wundarzt	R20v	Geisteraustreiber
F21v	Bauhof	I19v	Maler	K29x	Hufschmied	N36x	Pilzhändler	R20x	Instrumentenbauer
F21x	Pflanzenzüchter	I19x	Maler	K30x	Kammerjäger	O4x	Botendienst	R21v	Rauschkrautladen
F27o	Wandmaler	I20A	Maler	K31x	Taverne	O5o	Musikant	R21x	Sattler
F27v	Peraine-Tempel	I20l	Maler	K32v	Herberge	O5v	Taverne	R29x	Fremdenführer
F27x	Papiermacherin	I20o	Maler	K32x	Barbier	O6v	Beinschnitzer	R31x	Herberge
F36x	Abdecker	I20v	Maler	K35x	Lederwerker	O7x	Pension	R32x	Wettstube
F42x	Brauerei	I20x	Maler	K50x	Villa	O10x	Speiseeismacher	R34x	Taverne
F52x	Villa	I21-	Musikant	L3v	Flickschuster	O13x	Spinnerei	R51x	Villa
G7x	Taverne	I21l	Gaukler	L3x	Mechanicus	O16v	Seiler	S9x	Lampenmacher
G8x	Schlosser	I21o	Dichter	L6x	Porzellanmacher	O16x	Korbmacher	S10v	Kesselflicker
G11x	Waffenschmied	I21v	Dichter	L10o	Bronzegießer	O17o	Gaukler	S10x	Herberge
G13x	Taverne	I21x	Dichter	L10x	Herberge	O17v	Weinhändler	S12x	Jeriels
G16o	Panzerschmied	I22x	Theater	L11x	Dachdecker	O17x	Taverne	S13x	Taverne
G16v	Kunstschmied	I24x	Seifensieder	L14x	Schneider	O29x	Scharfrichter	S14v	Ausrüster

AI' Anfa - Übersicht nach Quadraten

S14x	Gemüsehändler	W33x	Rauschkrautladen	a12v	Rechtsgelehrter
S16v	Stundengläser	W34x	Taverne	a12x	Taverne
S16x	Sänftenbauer	X4v	Herberge	a13o	Zollamt
S17o	Schmuckhändler	X5x	Puppenmacher	a13v	Segelmacher
S17v	Hufschmied	X7v	Marionettentheater	b5x	Schlosser
S18v	Sattlerei	X8x	Rauschkrautladen	b7x	Barbier
S18x	Kürschner	X9x	Lederwerker	b8x	Hutmacher
S19x	Hotel	X15v	Teppichknüpfer	b9l	Beinschnitzer
S22x	Hotel	X16x	Puppenschnitzer	b9o	Gemüsehändler
S29x	Stadthaus	X17v	Waffenmeister	b9v	Goldschmied
S30x	Pfeifenkrauthändler	X18x	Hotel	b10o	Nadelmacher
S32v	Waffenhändler	X23x	Sklavenmarktstand	b10v	Krämer
S32x	Taverne	X24x	Sklavenmarktstand	b10x	Apotheker
S33x	Bäcker	X31x	Rauschkrautladen	b11o	Seiler
T5x	Rauschkrautladen	X33v	Tätowierer	b11v	Pension
T6x	Herberge	X33x	Taverne	b11x	Bordell
T7x	Magier	Y6x	Wettermacher	b12o	Hafenmeisterei
T10v	Rauschkrautladen	Y7x	Seelenheiler	b12v	Töpfer
T10x	Waffenhändler	Y8o	Lampenmacherin	b12x	Taverne
T12v	Buchhändler	Y8x	Taverne	b26x	Segelmacher
T12x	Schuhmacher	Y9v	Fischhändler	c3x	Tierhändler
T13x	Wahrsager	Y10v	Fremdenführer	c5x	Gemüsehändler
T14x	Zuckerbäcker	Y10x	Tanzlehrer	c6x	Detektiv
T17x	Garküche	Y12x	Bogenbauerin	c7v	Zuckerbäcker
T18x	Beschützer	Y14x	Taverne	c8l	Weinhändler
T35x	Taverne	Y15x	Taverne	c8o	Korbmacherin
T45x	Villa	Y16o	Bootsbauer	c8v	Korbmacherin
U6v	Fischhändler	Y16v	Taverne	c8x	Hebamme
U6x	Rondra-Tempel	Y16x	Taverne	c9x	Hotel
U8x	Taverne	Y17o	Taverne	c10x	Rur u. Gror Tempel
U9v	Fleischer	Y17x	Bootsverleiher	c11o	Seiler
U9x	Wundarzt	Y18x	Stellmacher	c11v	Netzknüpfer
U10x	Rechtsgelehrter	Y31x	Wundarzt	c11x	Herberge
U12x	Pfandhaus	Y32o	Wetterkundler	c12o	Schnapsbrenner
U13x	Krämer	Y32v	Krämer	c12v	Tätowierer
U14v	Instrumentenbauer	Y32x	Taverne	c12x	Sprachkundiger
U14x	Schönmacher	Z7v	Bäcker	d6x	Eishändler
U16x	Kurtisanenhaus	Z7x	Heilkundiger	d8o	Trödler
U17x	Bordell	Z8x	Klingenschleifer	d8v	Steinmetz
U28x	Kämpferschule	Z9v	Wollspinnerei	d8x	Pension
U30x	Rahja-Tempel	Z9x	Fleischer	d9v	Tintenkocher
U31x	Taverne	Z10x	Hundefänger	d9o	Schmuckhändler
U32o	Herberge	Z12v	Vogelhändler	d9x	Kerzenzieher
U32v	Taverne	Z12x	Taverne	d10x	Buchhändler
U32x	Taverne	Z13	Blasrohrmacher	d11o	Barbier
U33x	Prothesenmacher	Z13o	Rauschkrautladen	d11v	Schreibkundiger
U34x	Amulettenhändler	Z13x	Taverne	d11x	Efferd-Tempel
V7x	Perückenmacher	Z14l	Silberschmied	d12v	Tätowierer
V8v	Schneider	Z14o	Bootsbauer	d12o	Andenkenhändler
V9o	Wahrsager	Z14v	Taverne	d12x	Laternenmacher
V13x	Trödler	Z14x	Wettstube	e7x	Klingenschleifer
V17o	Netzknüpfer	Z15o	Segelmacher	e8x	Kerker
V17x	Taverne	Z15x	Taverne	e11x	Botendienst
V18x	Phex-Tempel	Z16v	Reederei	e12o	Geldverleiher
V24x	Sklavenmarktstand	Z16x	Segelmacher	e12v	Spielhaus
V31x	Taverne	Z17x	Reederei	e12x	Taverne
V33x	Taverne	Z20x	Reederei	e13v	Segelmacher
V34x	Taverne	Z22x	Reederei	f7o	Tierpräparator
W7x	Tierheiler	Z22x	Reederei	f7v	Töpfer
W9x	Stabpuppentheater	Z28o	Magistrat	f8x	Geldverleiher
W12x	Herberge	a5v	Töpfer	f10x	Schuldturm
W13x	Garküche	a6x	Wahrsager	f34x	Sklavenhaus
W16v	Geldverleiher	a7x	Krämerin	g6x	Fleischer
W16x	Taverne	a9x	Kürschner	h32x	Arena
W23v	Sklavenmarktstand	a10x	Fächermacher	h34x	Werkstatt
W23x	Sklavenmarktstand	a11l	Netzknüpfer	h36x	Werkstatt
W24l	Sklavenmarktstand	a11o	Barbier	h38x	Sklavenhaus
W24o	Sklavenmarktstand	a11v	Apotheker	i36x	Sklavenhaus
W24v	Sklavenmarktstand	a11x	Badehaus	i38x	Sklavenhaus
W31x	Perlenhändler	a12o	Buchbinder		
W33v	Schwammhändler				

Einige Hinweise zur Benutzung der AI'Anfa-Übersichtstabellen:

Damit sich Spieler und Meister in einer "Großstadt" wie AI'Anfa einigermaßen zurechtfinden können, mußten wir eine doppelte Übersicht über die Etablissements in der Stadt erstellen. Auf *dieser* Doppelseite sind die diversen Läden, Bürgerhäuser und Handwerker nach ihrer Lage in der Stadt sortiert. Diese Tabelle sollten sie als Spielleiter nutzen, wenn die Helden durch die Stadt spazieren, auf ein interessantes Haus stoßen und Sie nach dessen Bewohnern fragen. Sie ermitteln, auf welchem Quadrat des Spielplans sich die Spieler-Helden gerade befinden und teilen Ihnen nach einem Blick in die Tabelle mit: "Im Eckhaus (*das mit dem kleinen x*) wohnt ein Heilkundiger, zwei Häuser weiter (*o*) gibt es eine Herberge." "Wie heißt der Heiler?" wollen die Helden wissen, und: "Ist das etwa die Herberge 'Zur Bunten Kuh'?"

In diesem Fall wenden Sie sich der anderen, vierseitigen Übersicht zu. Dort finden Sie die wichtigsten Adressen AI'Anfas alphabetisch nach Berufen etc. sortiert. Sie haben leicht ermittelt, welcher der drei aufgelisteten Heilkundigen das Haus in dem fraglichen Quadrat bewohnt, und auch die Ermittlung der Taverne sollte Ihnen keine Schwierigkeiten bereiten.

Abkürzungen auf der Etablissements-Liste:

B: Bewohner
A: Arbeiter (Bedienstete, die nicht im Haus wohnen, sondern sich nur tagsüber dort aufhalten)
Q: Qualität der angebotenen Waren/Leistungen, auf einer Skala von 1 bis 10.
P: Preis der angebotenen Waren/Leistungen, ebenfalls auf einer Skala von 1-10

Weitere Adressen in AI'Anfa:

Bei der Erstellung unserer Listen haben wir uns bemüht, eine möglichst große Vielfalt von Gebäuden und Bewohnern zusammenzustellen. Dabei erheben wir aber keineswegs einen Anspruch auf Vollständigkeit. Gewiß gibt es mehr Kessefflicker in der Stadt, als wir aufgelistet haben (und vermutlich auch mehr Bordelle). Natürlich steht es Ihnen frei, die unbelegten Häuser mit Etablissements ihrer Wahl zu besetzen. Wir würden uns freuen, wenn Sie uns mitteilen, welche ehrbaren Bürger und schrägen Vögel Sie noch in der Stadt untergebracht haben.

Al'Anfa - Übersicht nach Etablissements und Berufen

Quadrat	Etablissement	B	A	Q	P	Quadrat	Etablissement	B	A	Q	P
F36x	Abdecker Gorm Eschan	1	1	-	-	M4x	Bäcker Cassim Goschin	3	1	6	5
K5x	Alchimist Gerding Damotil	2	1	6	8	R17x	Bäcker Damian Hemish	4	2	7	8
H10x	Alchimistin Liliam Lot'Husin	1	0	5	4	S33x	Bäcker Gessel Ghune	5	1	5	4
U34x	Amulettenhändler Deredan Galsifei	4	0	5	4	K17x	Bäcker Quin B'Herotin	4	0	4	4
E9x	Amulettenhändler Pagol Grotian	2	1	2	9	Z7v	Bäcker Tjalf Eryc	4	0	7	6
R10o	Amulettenhändlerin Celissa Mosin	3	0	6	7	L18o	Bäcker Valpo Erdilon	5	0	3	3
E8x	Anatom Quendan Vinsent	1	1	-	-	M12x	Bäckerin Teldea Trecht	4	2	6	6
d12o	Andenkenhändler Emano Layon	1	0	2	8	J21x	Bäckerin Walburia Moff	3	2	4	4
P5x	Apotheker Draken Fredor	4	1	5	8	L11x	Dachdecker Olk Hermion	4	8	6	6
G17v	Apotheker Ettel Ehrwald	4	1	8	9	L16x	Dachdecker Pagol Zerreon	4	5	5	5
b10x	Apotheker Karon Lonnert	4	2	5	6	R19v	Detektiv Grotin Eselman	6	0	8	4
a11v	Apotheker Pauper K'Halmerin	3	1	3	3	c6x	Detektivin Lorinai Turian	1	0	6	6
I31x	Apotheker Savartin Salish	4	2	8	9	H21x	Dichter Fran Starkad	3	0	4	5
I12x	Apothekerin Thesita Miljotin	4	2	5	6	I21v	Dichter Tur Genish	3	0	6	-
h32x	Arena					I21x	Dichterin Merisa Cholden	1	0	5	-
K4x	Astronom Brin Tycho	2	0	-	-	E17x	Drahtzieherei Reffer Ternolet	0	19	3	7
R5x	Ausrufer Goswin Tulop	3	0	5	4	F13x	Drechsler Patras Zonion	4	2	5	5
N17x	Ausrufer Libor Belfred	5	0	5	4	D18x	Drechsler Rukus Ulteran	4	2	4	4
N5x	Ausrüster Boronian Edish	4	3	5	8	E16x	Drucker Nandel Gutmund	5	4	4	4
S14v	Ausrüster Wolfhart Zuilin	3	1	6	5	M10v	Duftwassermacher Peradan Debresin	4	2	5	5
a11x	Badehaus	0	5	3	4	J32v	Duftwassermacherin Harika H'Ralin	4	2	8	8
K10x	Badehaus	0	6	5	5	O32x	Edelsteinhändler Grotin Masesh	3	2	8	8
H18x	Badehaus	1	12	6	6	d11x	Efferd-Tempel	126	-	-	-
N16v	Barbier Curthan Luiton	4	4	4	5	d6x	Eishändler Iber Brannt	5	4	9	10
d11o	Barbier Dindymus Gemiol	4	2	5	4	R10x	Fackelmacher Patras Termoil	4	0	3	3
K32x	Barbier Heleon Terschan	4	1	5	6	L17v	Firun-Tempel	2	0	-	-
a11o	Barbierin Girte Termian	2	3	6	6	U6v	Fischhändler Brin Revshin	5	2	10	9
b7x	Barbierin Ilke Dreia	4	1	3	3	R19o	Fischhändler Goldo Kliban	5	2	8	8
H18v	Barblierin Oleana Gorbas	4	2	9	8	Y9v	Fischhändlerin Vana T'Hulaz	2	2	4	4
F21v	Bauhof	0	14	-	-	g6x	Fleischer Ardor M'Henon	5	2	4	5
I3o	Baumeister Sindar Eslebon	4	2	7	6	G21x	Fleischer Malzan Gesse	5	1	8	8
G26x	Baumeister Wolman Helmrod	7	0	3	3	Z9x	Fleischer Norre Darben	6	1	5	4
b9l	Beinschnitzer Nortin Gilchan	1	0	9	4	J19v	Fleischer Rossman Prem	5	3	3	4
O6v	Beinschnitzerin Ulabeth Al'Agsam	4	0	6	5	L18x	Fleischer Zinkhal Alban	6	2	4	3
T18x	Beschützer Boriane & Barbo	4	0	8	8	R14x	Fleischer Zinkhal Hecklesh	3	1	4	4
M11x	Beschützer Golgertin & Pagol	1	2	5	6	U9v	Fleischerin Dedlana Frettek	4	2	4	5
Q16v	Beschützerin Zoe Ral'Hian	2	0	8	8	Q14x	Flickschuster Farfex Pferm	4	0	4	3
M36x	Beschützerinnen Ela & Hesindiane	4	0	7	7	L3v	Flickschusterin Wenija Edelmin	5	2	7	7
P9x	Besteckmacher Ped Frodejn	4	1	6	6	R29x	Fremdenführer Danifirn D'Halman	1	0	8	7
H20x	Bildhauer Abelmir Brex	2	0	5	7	Y10v	Fremdenführer Linnert Edo	2	0	5	5
H20v	Bildhauer Berman Gerrich	2	0	2	7	G35x	Fuhrhof Boronian L'Hotin	2	2	4	4
H19x	Bildhauer Elgor Mares	5	1	6	6	J7x	Fuhrhof Feas Murbert	6	4	6	5
H19o	Bildhauer Kalman Babek	1	0	7	6	N9o	Fächermacher Dabbert Mosin	4	3	5	5
Z13	Blasrohrmacher Guadio	7	0	5	4	a10x	Fächermacherin Rois H'Luban	2	0	5	5
C41x	Blattgoldschmiede Ogdan Florios	5	15	8	8	C18x	Färber Groben Umperies	8	0	8	5
Y12x	Bogenbauerin Mo Meljon	3	3	5	6	C17x	Färber Grudan Periset	6	0	3	4
L15	Bogenbauer Sirlon Silberwind	1	0	10	10	B17x	Färber Rufus Ferosh	5	0	3	3
Y16o	Bootsbauer Ugdalf Histjel	6	2	4	5	E12x	Färber Tjal Huisan	0	6	5	6
Z14o	Bootsbauer Valpo Muchia	2	1	7	7	Q42x	Gardistenhäuser				
E43x	Bootshafen					T17x	Garküche Neesdan Finghur	4	3	5	5
Y17x	Bootsverleiher Ugdan Ilm	5	3	5	5	Q14v	Garküche Xinda Gholin	5	1	6	2
M17x	Bordell <i>Sieben Sünden</i>	8	5	3	4	W13x	Garküche Xinda Ruomin	3	1	4	3
b11x	Bordell <i>Tanors Haus der Freude</i>	5	2	3	3	M6v	Gaukler Fiolion	4	0	5	5
M8x	Bordell <i>Haus der Geheimnisse</i>	5	9	8	7	I21l	Gaukler Galek Ull	6	0	7	?
K14v	Bordell <i>Schwarze Maske</i>	6	4	6	6	O17o	Gaukler Harad T'Helajan	4	0	5	?
U17x	Bordell <i>Rahjas Nacht</i>	5	8	8	9	H3v	Geisteraustreiber Chadim K'Hestofer	2	0	3	5
I34x	Bordell <i>Zu den Sieben Lustern</i>	2	6	6	7	R20v	Geisteraustreiber Nitor Del'Haggan	7	0	5	4
K4v	Botaniker Drufus Szmail	5	0	-	-	H3x	Geisterbeschwörerin Zelda Al'Bianin	1	0	5	5
O4x	Botendienst <i>Bellunker Reiter</i>	0	3	10	10	G17x	Geldverleiher Chadim Xeto	3	0	5	7
F20x	Botendienst <i>Roter Pfeil</i>	0	10	8	9	K9x	Geldverleiher Galek Dorselin	6	1	6	6
e11x	Botendienst <i>Schwalbe</i>	2	4	4	4	f8x	Geldverleiher Olk Meobin	4	1	5	6
C43x	Brauerei <i>Goldsaft</i>	2	12	4	4	e12o	Geldverleiher Wolfhart Erber	5	0	3	5
E42x	Brauerei <i>Sonnentrunk</i>	2	10	3	4	W16v	Geldverleiher Xerber Tork	5	1	-	6
F42x	Brauerei <i>Zwölfgöttermilch</i>	1	8	2	3	J4o	Gelehrtenschule <i>Halle der Erleuchtung</i>	2	54	7	9
E37x	Brokatweberin Hesindiane Gill	3	7	10	10	c5x	Gemüsehändler Adran Toberen	5	1	6	5
L10o	Bronzegießer Firutin Gettesh	4	2	5	6	S14x	Gemüsehändler Ardor Vermin	3	0	5	4
C39v	Bronzegießer Efferdhilf Hemisch	6	3	7	6	I31v	Gemüsehändler Traviadan Hessel	5	0	4	4
a12o	Buchbinderin Turike Gismin	3	2	3	2	Q5x	Gemüsehändler Perjin Verbelish	4	1	5	5
d10x	Buchhändler Xandros Motus	5	0	7	6	b9o	Gemüsehändler Thorn Movert	3	0	4	4
T12v	Buchhändlerin Titina Chad'Ham	2	2	8	9	H16v	Gemüsehändlerin Flasnja Al'Banburin	4	0	4	4

Al'Anfa - Übersicht nach Etablissements und Berufen

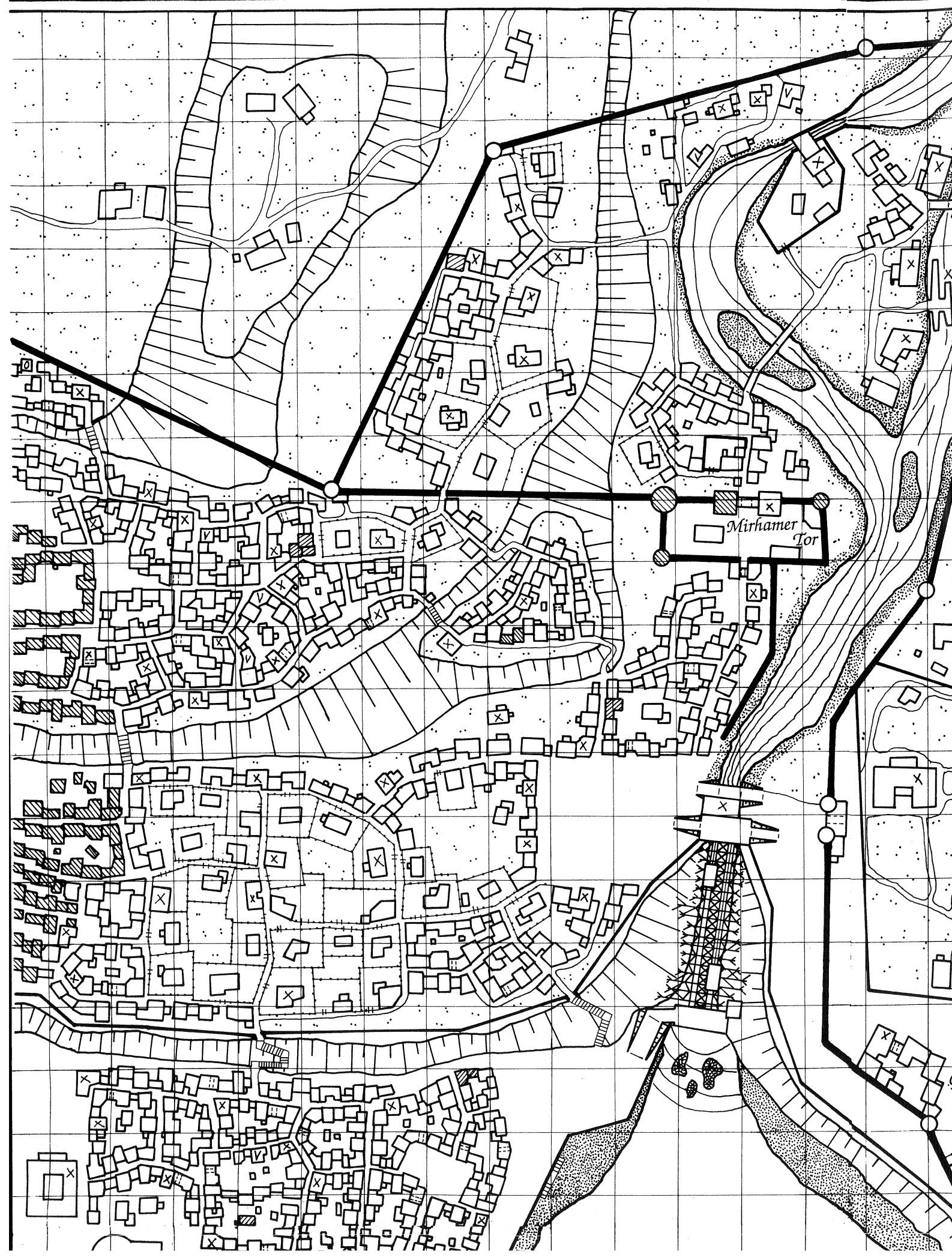
Quadrat	Etablissement	B	A	Q	P	Quadrat	Etablissement	B	A	Q	P
D12x	Gerberei Odilbert Wertimol	7	0	5	4	E13o	Kesselschmied Vorlop Kletron	4	3	5	5
J10x	Geschichtenerzähler Josch Rettel	4	0	7	3	Q20x	Kesselschmiedin Tremolina Rualon	7	0	4	3
R11x	Geschichtenerzähler Mezzek Gruhelm	1	0	6	2	R10v	Klingenschleifer Elix Okdarn	5	1	3	4
J3o	Geschichtsschreiber Goloman Al'Hastor	2	1	-	-	I27v	Klingenschleifer Jagotin Triffon	5	0	4	3
I12v	Gewürzhändler Iber Gaddem	4	1	6	6	Z8x	Klingenschleiferin Algrid Gizmian	2	0	6	4
Q17v	Gewürzhändler Pagol Fuxfell	4	1	9	9	O16x	Korbmacher Boronian Vetzelin	7	0	3	4
D18v	Glasbläserei Chadim Timerlan	5	5	8	9	R19x	Korbmacher Moverit Gushin	8	0	5	5
C19v	Glasbläserei Mija Turian	6	3	8	8	I9x	Korbmacher Wasin Braffa	6	0	5	5
E13x	Glasbläserei Tarsinion Janne	5	4	7	8	N9v	Korbmacher Yantur Sessejin	5	0	5	5
J13x	Goldschmied Reffin T'Halon	4	1	7	7	R12x	Korbmacherin Dimia Xerbhin	6	0	4	3
b9v	Goldschmied Vitus Vitus	4	2	5	5	c8o	Korbmacherin Naschda Al'Brina	6	0	3	3
H19v	Goldschmiedin Aydan Al'Rigona	4	3	9	8	c8v	Korbmacherin Saginta Bleman	6	0	4	3
N6x	Goldschmiedin Boroniane Hainissa	4	3	7	8	H27x	Korbmacherin Tresia Jiodhal	8	0	2	1
G20v	Graveur Ped Rolonar	5	0	3	4	M18o	Krämer Boronian Blotten	4	0	4	5
b12o	Hafenmeisterei	0	28	-	-	N17o	Krämer Elgor Kormin	3	2	5	6
N4x	Handschuhmacherin Piolina K'Hulim	3	2	6	5	Y32v	Krämer Joborn Huszk	5	0	6	5
K18v	Hebamme Girta Sulijan	2	0	8	5	M30x	Krämer Praiodan Semlish	4	1	5	4
c8x	Hebamme Krona H'Lavjin	3	0	5	5	G27v	Krämer Reo Adersin	5	1	5	6
Z7x	Heilkundiger (Gifte) Alrik Erdumin	5	0	5	8	b10v	Krämer Stipen Torque	2	1	5	5
I17x	Heilkundiger (Gifte) Pauper Heliod	3	0	6	8	U13x	Krämer Vorlop Fas	1	1	3	3
K18x	Heilkundiger Vitus Petarn	3	1	2	3	R12v	Krämer Yendan Herresh	5	1	4	4
E13v	Helmschmied Badomar Riberdon	5	3	6	6	a7x	Krämerin Schudel Ghush	1	1	5	4
D17x	Helmschmied Treff Sohn des Tuglum	3	2	6	5	F17x	Kunstschmied Glimbo Sohn des Görem	6	2	9	10
c11x	Herberge <i>Seemannsruh</i>	5	0	2	2	G16v	Kunstschmied Paresin Treborn	5	2	5	6
T6x	Herberge <i>Abendstern</i>	5	1	4	4	E14x	Kunstschmied Sidon Lesh	4	2	7	6
C45x	Herberge <i>Am Neuen Tor</i>	4	1	4	6	U16x	Kurtisanenhaus <i>Das Gelbe Haus</i>	8	4	9	9
P18x	Herberge <i>Bei Tarion</i>	4	0	1	2	P32x	Kutschendienst <i>Valsa Forgo</i>	2	4	5	6
L10x	Herberge <i>Blume von Al'Anfa</i>	5	3	3	5	B22x	Küfer Grotin Balman	4	4	5	6
R31x	Herberge <i>Himmelbett</i>	3	2	4	3	B40x	Küfer Vitus Faldish	4	4	5	4
W12x	Herberge <i>Im Schreienden Esel</i>	5	2	3	4	F16x	Küferin Vetlana Ternolet	5	4	8	9
H22x	Herberge <i>Mond von Al'Anfa</i>	5	3	3	3	a9x	Kürschner Helmbrecht Fas	4	1	4	4
X4v	Herberge <i>Rondras Segen</i>	4	0	2	2	S18x	Kürschnerin Oda Treublatt	3	5	9	9
G16x	Herberge <i>Wanderers Ruh</i>	5	2	3	3	S9x	Lampenmacher Elix Federshin	6	0	6	6
H30x	Herberge <i>Zum Eremiten</i>	1	0	3	2	Y8o	Lampenmacherin Allis Ark'Han	3	0	4	3
U32o	Herberge <i>Zur Bunten Kuh</i>	4	0	5	3	J32x	Lampionmacher Losan Al'Gesh	4	5	8	9
Q13x	Herberge <i>Zur Felstreppe</i>	3	0	2	2	d12x	Laternenmacher Dolgor Rauert	4	2	5	5
S10x	Herberge <i>Zur Guten Ruh</i>	4	4	4	4	H27v	Laternenmacher Zinkhal Pernin	5	2	5	6
K32v	Herberge <i>Zur Weißen Gans</i>	4	1	3	3	K35x	Lederwerker Bosper G'Honion	4	4	6	6
I5x	Hesinde-Tempel	4	0	-	-	N8x	Lederwerker Karon Fetesh	5	1	6	6
E15x	Hochofen	0	20	-	-	X9x	Lederwerker Valpo Struban	4	0	6	4
K12x	Holzschneider Elkman Hulin	3	1	8	5	L26x	Leuchtturm	3	-	-	-
L17o	Holzschneider Notger Berlak	5	0	3	4	I32v	Linsenschleifer Groben Jagan	5	2	6	10
P21v	Holzschneider Pauper Tielman	2	0	8	5	Q20v	Magier Ped Regismund	3	1	5	9
S22x	Hotel <i>Al'Anfa Hof</i>	11	10	9	10	J4x	Magier Sindar Tanoram	1	1	5	8
c9x	Hotel <i>Alte Stadt</i>	8	6	6	5	Q16x	Magierin Zekla Turselin	1	1	4	7
X18x	Hotel <i>Am Garten</i>	10	12	9	9	T7x	Magierin Zeldä Gismin	4	2	4	8
S19x	Hotel <i>Stern von Al'Anfa</i>	13	12	9	10	Z28o	Magistrat	2	46	-	-
J6x	Hotel <i>Zum Weißen Einhorn</i>	4	3	6	6	I19A	Maler (Akt) Fran Vrasetta	4	4	7	9
K29x	Hufschmied Rurtin Uluk	4	4	6	5	I20x	Maler (Akt) Perainian Robuns	4	3	7	6
S17v	Hufschmiedin Yassia Glosdan	1	6	7	6	J19o	Maler (Bildergeschichten) Zeg Oderszo	2	3	8	10
Z10x	Hundefänger Etsel Khaniak	5	0	3	3	I20A	Maler (Götter) Patras Pegaso	3	1	6	10
F18x	Hundezüchter Notger Fiodor	4	2	5	5	I19x	Maler (Historie) Baron Jergan Immenstatt	3	0	3	3
E20x	Hundezüchter Vorlop Ghujin	4	4	6	5	I19v	Maler (Historie) Linnert Elmor	4	0	5	7
H17v	Hutmacher Peradan Plistas	5	5	7	7	I20o	Maler (Landschaft) Atosch Ruhdsaal	5	0	4	2
b8x	Hutmacherin Zekla H'Ruizin	5	0	5	4	I18l	Maler (Porträts) Colga Kaldvell	4	1	5	6
F13v	Ingerimm-Tempel	2	0	-	-	I18v	Maler Azzan Werhol	1	5	4	9
R20x	Instrumentenbauer Elix Hederon	5	3	8	8	I19-	Maler Efferdhilf Segan	5	0	4	4
U14v	Instrumentenbauer Galek Fend'Her	4	0	3	3	I20v	Malerin (Akt) Tirkla K'Hinaio	3	1	6	6
S12x	Jeriels Asyl Zur Nacht	2	0	1	3	I18x	Malerin (Elfen) Celissa Shaya	3	1	6	3
I29x	Jäger Arve G'Helon	3	0	4	4	X7v	Marionettentheater <i>Schicksalsfaden</i>	6	0	7	4
K6x	Jäger Goido Hagdan	2	0	5	5	I16v	Maskenschnitzer Viburn Dorlan	5	1	9	8
U28x	Kämpferschule	15	2	-	-	K5v	Mathematiker Hilgert Pytegoehr	3	0	-	-
Q5v	Kammacher Lares Huisdorn	5	0	5	5	L3x	Mechanicus Perjin Nauton	1	0	-	-
G29x	Kammerjäger Atosch Fernel	1	0	6	4	N7x	Musikant Curthan Mingus	4	1	6	6
K30x	Kammerjägerin Hela Frid'Han	1	0	5	3	O5o	Musikant Gorge Lovell	2	0	7	4
K4o	Kartograph Feas Hanxleder	3	2	6	6	I21-	Musikant Jobdan M'Hajall	2	0	7	7
e8x	Kerker					M19v	Musikant Yenlonon	2	0	7	5
Q19x	Kerzenzieher Borodan Wellmüt	5	2	5	5	J20v	Musikantin Yanis Yolpin	1	0	5	6
d9x	Kerzenzieher Yantur Nodo	3	0	3	2	b10o	Nadelmacher Geryon Sybrix	1	0	5	4
S10v	Kesselflicker Neesdan German	7	0	3	2	c11v	Netzknüpfer Boutsen Brekish	5	0	4	5
C13x	Kesselflicker Rupert Drijat	12	0	2	2	V17o	Netzknüpferei Jilda Thosian	0	11	6	6

Al'Anfa - Übersicht nach Etablissements und Berufen

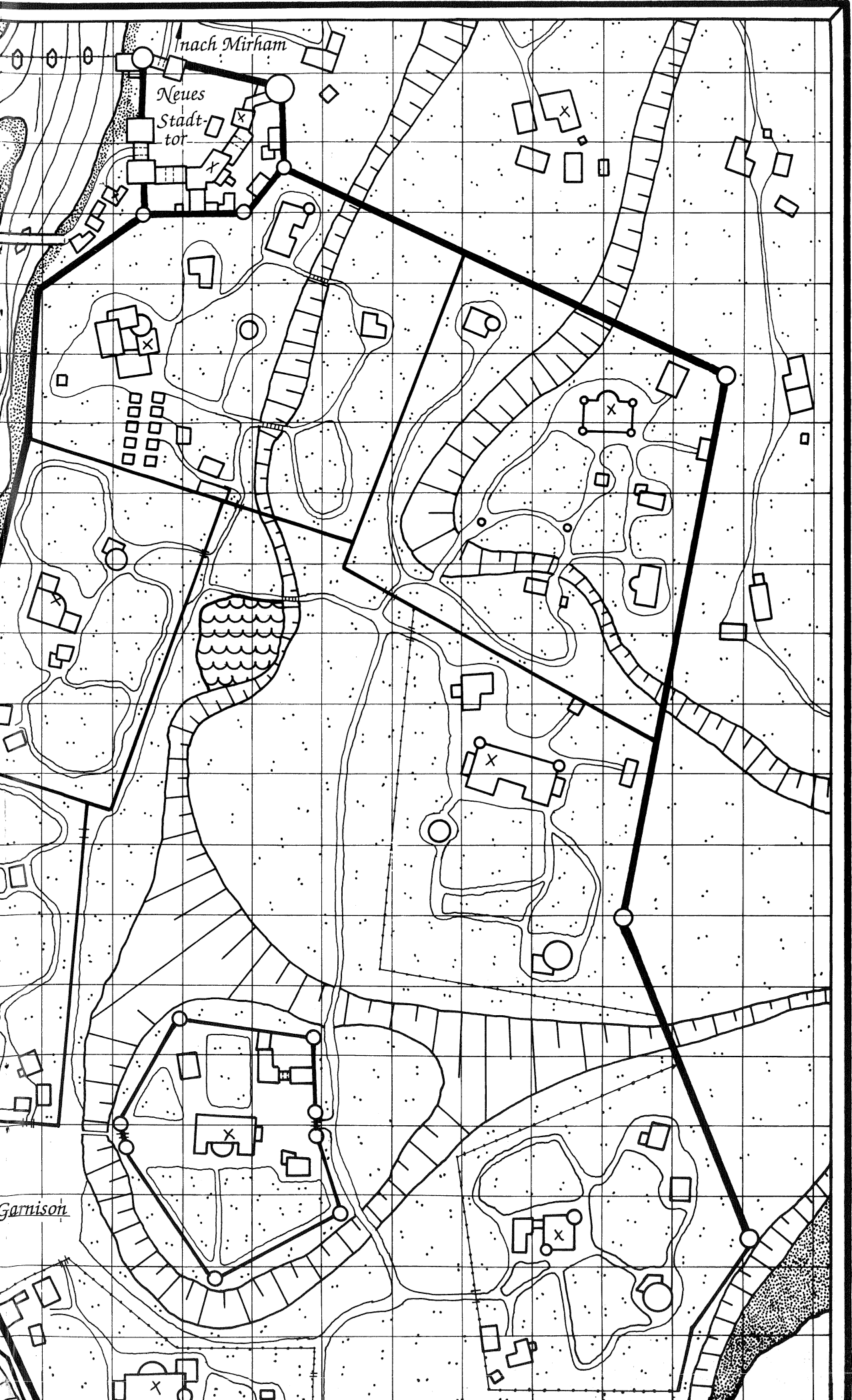
Quadrat	Etablissement	B	A	Q	P	Quadrat	Etablissement	B	A	Q	P
a11l	Netzknüpferin Helena Djaschena	3	0	5	4	H27o	Schneider Boronian T'Heggjn	5	2	4	4
E16v	Panzerschmied Edsel Sohn des Eman	5	5	8	9	B7x	Schneider Edo Marnion	4	3	8	8
D14x	Panzerschmied Eitel Fleonas	4	4	7	7	Q21x	Schneider Fran Reothop	4	4	9	10
G16o	Panzerschmied Farfex Treborn	6	2	3	4	L14x	Schneiderin Genja Strakad	4	2	7	7
I10x	Papiermacherin Silvana Ardesia	4	3	6	5	V8v	Schneiderin Khare Yastin	6	0	4	3
F27x	Papiermacherin Tullina Jiotai	5	5	5	6	U14x	Schönmacher Gero Klippstein	5	0	5	6
L17x	Peitschenflechterin Yosmia Babek	5	3	7	6	N18v	Schönmacherin Dela Ostar	1	1	8	9
b11v	Pension Haus Regenber	4	2	4	3	M16x	Schriftkundiger Tibald Edelmin	3	0	5	6
J20x	Pension Am Alten Tor	4	0	3	3	d11v	Schriftkundiger Yantur Habbrin	3	0	6	3
K13v	Pension Am Vogelmarkt	2	0	4	4	J3x	Schriftkundiger Geras Grabensalb	4	1	5	5
N16x	Pension Derens Fremdenheim	3	1	2	3	M39x	Schrägaufzug	-	14	-	-
O7x	Pension Haus Madamal	4	0	6	4	N16o	Schuhmacher Feddo Glöbert	6	1	4	5
J17x	Pension Mutter Bherjao	2	0	5	4	T12x	Schuhmacher Kaji Anferjin	6	1	5	5
d8x	Pension Travius Heim	5	1	4	5	Q21v	Schuhmacher Olorand Gelprecht	5	2	9	10
F27v	Peraine-Tempel	3	0	-	-	L16v	Schuhmacher Yantur Terbold	7	1	4	4
W31x	Perlenhändler Erzian Dreffit	4	1	5	6	Q17x	Schuhmacherin Xerane Glichan	5	3	9	9
V7x	Perückenmacher Mulziber Gijorm	3	2	9	9	f10x	Schuldturn				
U12x	Pfandhaus Ugo Fisan	1	0	5	5	W33v	Schwammhändler Tsafried Ferszud	4	1	6	5
Q11x	Pfeifenkrauthändler Ardor Oldenport	3	1	5	4	Y7x	Seelenheiler Teger Fredud	4	3	5	10
S30x	Pfeifenkrauthändler Berschin Terk	4	1	7	6	b26x	Segelmacher Gerting Iber	4	5	5	5
F21x	Pflanzenzüchter Nitor Rasmusd	5	2	8	7	a13v	Segelmacher Heleon Westfar	5	3	7	6
V18x	Phex-Tempel	12	5	-	-	e13x	Segelmacher Mija Fersuin	3	3	5	5
I25x	Philosoph Iber Hagelkent	9	0	-	-	Z16x	Segelmacher Olorand Dreja	5	7	6	7
N36x	Pilzhändlerin Hesindiane Valeras	1	3	6	7	Z15o	Segelmacher Tjalf Brannt	4	1	4	4
R13x	Pilzhändlerin Jinia Jetsam	2	0	7	4	H25v	Seidenhändler Erzian Kormin	3	2	5	8
D14v	Polsterer Wahnfried Zulin	4	3	5	5	Q21o	Seidenhändlerin Azarina Al'Jakhin	3	3	8	10
L6x	Porzellanmacher Quendan Blimishin	4	2	6	8	I8x	Seidenhändlerin Zuinja Deschan	4	4	8	9
P18v	Praios-Tempel	6	0	-	-	Q22v	Seidenspinnerei Lumin Terreson	2	20	9	10
Ü33x	Prothesenmacher Gordan Huoris	3	1	5	5	C14x	Seifensieder Dolek Dernjon	0	6	7	9
X5x	Puppenmacher Gessel Rumpo	10	0	6	6	I24x	Seifensieder Lares Flotet	11	0	3	3
X16x	Puppenschnitzer Lorion Taublatt	3	0	7	7	b11o	Seller Elmo H'Raschmin	4	1	4	3
Ü30x	Rahja-Tempel	12	2	-	-	O16v	Seller Folkman Dargel	5	3	5	5
J23x	Ratgeber Viburn Lowanger	4	0	5	4	c11o	Seilerin Dolara Wilmish	2	1	6	5
X31x	Rauschkrauthändler Atosch Hiligon	4	0	1	3	I40x	Seichenhaus <i>Perainehospital</i>	55	75	-	-
W33x	Rauschkrauthändler Falk Heddan	4	0	4	6	Z14l	Silberschmiedin Femoia Odai	2	0	6	7
R21v	Rauschkrauthändler Helme Perval	5	0	5	9	H35x	Sklavenhaus Bonareth				
Z13o	Rauschkrauthändler Tann Puras	5	2	6	6	G36x	Sklavenhaus Florios				
X8x	Rauschkrauthändler Voltan D'Habash	5	2	4	7	i36x	Sklavenhaus Karinor				
T10v	Rauschkrauthändler Yazim Procol	3	0	5	5	J37x	Sklavenhaus Kugres				
R17v	Rauschkrauthändlerin Tesmina Temion	2	0	5	9	h38x	Sklavenhaus Paligan				
T5x	Rauschkrauthändlerin Tiana Jisda	1	2	7	8	f34x	Sklavenhaus Ulfhart				
K16x	Rechtsgelehrte Krona Hainsate	1	2	8	4	i38x	Sklavenhaus Wilmaan				
J4v	Rechtsgelehrte Nedime Atlimar	1	2	6	6	H33x	Sklavenhaus Zornbrecht				
U10x	Rechtsgelehrter Dindymus Tiljak	4	1	5	7	W23v	Sklavenmarkt Stand Bonareth				
a12v	Rechtsgelehrter Drusus Al'Baran	4	2	5	7	W24o	Sklavenmarkt Stand Florios				
Z22x	Reederei Groben Al'Dherin	5	3	5	4	V24x	Sklavenmarkt Stand Karinor				
Z17x	Reederei Deredan Karinor	5	16	7	8	X24x	Sklavenmarkt Stand Kugres				
Z22x	Reederei Groben Al'Dherin	2	10	8	7	W23x	Sklavenmarkt Stand Paligan				
Z16v	Reederei Ped L'Hotin	2	6	6	6	W24v	Sklavenmarkt Stand Ulfhart				
Z20x	Reederei Salia Baraitin	4	5	5	5	X23x	Sklavenmarkt Stand Wilmaan				
I4x	Reitlehrer Ibdhan Al'Mahut	1	1	5	7	W24l	Sklavenmarkt Stand Zornbrecht				
N7v	Rohrleger Mikail Resssminon	4	2	4	5	O10x	Speiseismacher Dindymus Ogdash	4	4	8	10
U6x	Rondra-Tempel	8	1	-	-	e12v	Spielhaus <i>Lass Rollen !</i>	2	8	2	8
c10x	Rur und Gror Tempel	3	0	-	-	M18v	Spielhaus <i>Zauberku</i>	0	3	3	3
D14o	Räucherer Danifirn Jetsam	3	1	5	5	L31x	Spinnerei Comitor Verdand	2	13	7	6
I27x	Räucherer Mezzek Osmin	5	1	3	4	O13x	Spinnerei Elbrecht Erbensaan	2	12	6	6
D15o	Sattler Colga Flotsam	4	1	4	4	c12x	Sprachkundige Racalla Ulmdjin	5	0	5	5
R14o	Sattler Ped Ghimson	4	1	6	5	H19-	Sprachkundige Talia Daschin	2	0	4	5
S18v	Sattlerei Libor Rekkus	4	2	8	8	W9x	Stabpuppentheater Yosmia Sinoi	4	0	7	5
R21x	Sattlerin Trelinde Al'Thessia	5	2	7	9	S29x	Stadthaus	-	50	-	-
O29x	Scharfrichter Borodan T'Hulak	1	-	-	-	d8v	Steinmetz Eniko Jiggsen	3	0	6	4
M34x	Schirmmacher Timshal R'Habot	3	3	5	5	I11x	Steinmetz Erfion	2	2	5	5
b5x	Schlosser Josmin Florek	2	2	6	5	B39x	Steinmetz Viburn Al'Tison	3	3	6	5
G8x	Schlosserin Dhana Bekisan	4	1	5	4	Y18x	Stellmacher Boronian Riffit	2	4	4	6
M19x	Schlosserin Yanis Kliosin	4	2	2	2	C14V	Stellmacher Salpikon Ferat	4	3	6	6
S17o	Schmuckhändler Fran Thepper	5	1	5	7	J5v	Sterndeuterin Dimiona P'Tolmeus	1	0	5	5
d9o	Schmuckhändlerin Oleja Al'Charbin	1	1	9	10	H16x	Stoffdruckerin Illeon Sonnentanz	2	0	9	10
P4v	Schnapsbrenner Malzan Svjetlat	4	4	6	5	S16v	Stundenglasmacherin Ada Serin	2	2	8	9
c12o	Schnapsbrenner Ogdan Juniper	2	1	4	2	B14x	Sänftenbauer Farfex Menion	4	5	8	9
R16v	Schnapsbrennerei Dolgor Welzelin	2	4	9	8	S16x	Sänftenbauer Folnor Al'Khaian	3	10	8	9
H25x	Schneider Abelmir Hesk'Han	5	5	9	9	N11x	Söldnerwerber Egtor Quietan	2	1	-	-

Al`Anfa - Übersicht nach Etablissements und Berufen

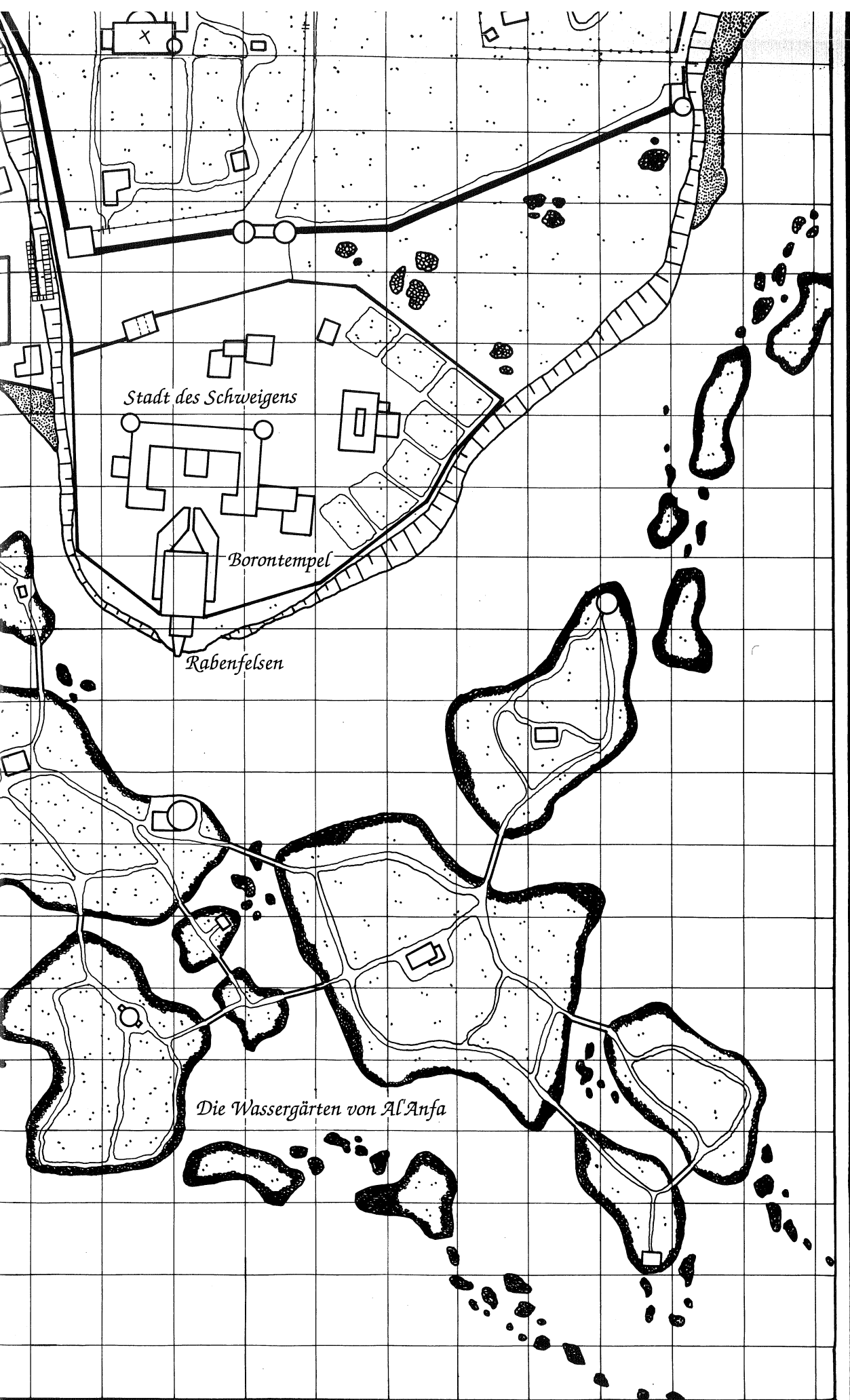
Quadrat	Etablissement	B	A	Q	P	Quadrat	Etablissement	B	A	Q	P
L36x	Söldnerwerber Tsadan Folmin	2	1	-	3	N17-	Traumdeuter Yosiv AlÁrbam	1	0	6	7
L18x	Tänzerin Effigia Lissan	5	1	7	6	I21o	Traumdeuterin Eloya Borusan	2	0	4	6
Y10x	Tanzlehrer Neesdan Grex	3	1	6	6	I7x	Travia-Tempel	5	0	-	-
Q22x	Tanzmeister Dajin Gormerin	2	0	9	9	V13x	Trödler Gero Jiggsim	3	1	5	4
d12l	Tätowierer Dribold Merikin	3	1	9	8	J22x	Trödler Jambotin Troshkal	5	0	4	2
c12v	Tätowierer Quin Zurbaran	1	0	?	10	d8o	Trödlerin Nana Jetsam	1	0	8	5
X33v	Tätowiererin Rahjaia Fjugol	2	0	8	4	I16x	Truhenbauer Comitor Grimling	2	8	5	6
H23x	Taubenzüchter Gurd Al`Garbertin	3	0	5	7	Q19v	Truhenbauer Efferdhilf Emlin	6	5	8	9
B46x	Taverne <i>Einsame Wacht</i>	3	1	4	4	E35x	Tsa-Tempel	4	-	-	-
F8x	Taverne <i>Im Goldenen Korb</i>	4	2	5	5	Q18x	Tuchhändler Broderic Phidion	4	4	5	5
G7x	Taverne <i>Sturmlaterne</i>	4	1	5	6	N4v	Tuchhändler Helmar Peresh	4	5	6	6
G13x	Taverne <i>Am Mauerbruch</i>	4	0	3	3	E45x	Villa Folsina Florios				
J19x	Taverne <i>Im Wespennest</i>	3	3	3	2	R51x	Villa Galek Wilmaan				
J34x	Taverne <i>Zum Sichelschmied</i>	4	3	7	7	M42x	Villa Goldo Paligan				
J36x	Taverne <i>Zum Güldenen Heft</i>	4	1	6	6	F52x	Villa Losan Karinor				
J40x	Taverne <i>Haus Mirham</i>	4	1	5	5	I44x	Villa Rahjadan Bonareth				
K14x	Taverne <i>Jagdhorn</i>	4	2	5	6	T45x	Villa Salix Kugres				
K14o	Taverne <i>Zur Silbernen Kelle</i>	5	2	6	7	K50x	Villa Teresch Zornbrecht				
K31x	Taverne <i>Zum Schwarzen Roß</i>	3	1	5	5	Q46x	Villa Tsaiane Ulfhart				
N9x	Taverne <i>Tajfals Stube</i>	4	4	8	8	Z12v	Vogelhändler Quin Fidian	5	0	6	8
O5v	Taverne <i>Weinfass</i>	3	2	5	6	C46x	Wachgebäude	12	-	-	-
O17x	Taverne <i>Zum Roten Hund</i>	5	0	1	2	J33x	Wachunterkünfte	48	-	-	-
O37x	Taverne <i>Zum Strammen Seil</i>	5	2	5	4	G26o	Waffenhändler Ardor Edelmin	5	1	5	5
P29x	Taverne <i>Feurio!</i>	3	1	4	4	T10x	Waffenhändler Marbod Drako	2	1	6	5
Q13v	Taverne <i>Im Dicken Fass</i>	2	2	4	3	S32v	Waffenhändler Salpikon Werfan	3	1	5	4
R11v	Taverne <i>Zum Feuersturm</i>	5	1	3	4	M32x	Waffenhändlerin Rondriane H'Teliash	4	2	6	6
R34x	Taverne <i>Zum Einäugigen</i>	3	2	4	3	R20o	Waffenhändlerin Zita Fialin	5	2	5	8
S13x	Taverne <i>Rotes Gold</i>	4	2	5	4	P4x	Waffenmeister Emano Horigan	2	0	7	6
S32x	Taverne <i>Zur Blauen Woge</i>	2	0	2	2	X17v	Waffenmeister Virylis Termoil	4	0	5	6
T35x	Taverne <i>Seeblick</i>	4	3	4	5	B16v	Waffenschmied Deredan Goldenmar	4	5	6	8
U8x	Taverne <i>Zum Heller</i>	5	1	2	2	C17v	Waffenschmied Rank Tannspitz	4	2	5	4
U31x	Taverne <i>Nachtblüte</i>	4	3	4	8	G11x	Waffenschmiedin Mo Hersha	4	1	6	6
U32v	Taverne <i>Im Tigerschwanz</i>	3	0	3	2	B40v	Waffenschmiedin Rondriane T'Hulan	4	3	7	7
U32x	Taverne <i>Zum Silbertiger</i>	4	2	5	4	a6x	Wahrsager Jobdan Rualon	1	0	3	6
V17x	Taverne <i>Im Löwenfang</i>	5	0	3	3	T13x	Wahrsager Mulziber Sal	7	0	5	3
V31x	Taverne <i>Zum Freibeuter</i>	4	1	4	4	V9o	Wahrsagerin Zidana Harum	4	0	4	7
V33x	Taverne <i>Schiffchen</i>	3	0	4	3	M6x	Wandmaler Dabbert Kliosh	5	2	5	7
V34x	Taverne <i>Zur Kupferpfanne</i>	5	3	8	7	M8v	Wandmaler Eberhelm Zerbelin	3	1	5	4
W16x	Taverne <i>Beim Sturmtrotz</i>	4	2	5	4	F27o	Wandmaler Sindar Gemiol	5	1	6	6
W34x	Taverne <i>Zum Feuerkopf</i>	3	0	3	2	H14x	Weberei Firutin Imschan	2	8	6	7
X33x	Taverne <i>Haifischzahn</i>	5	1	2	2	C15l	Weberei Praiodan Solshin	1	10	6	6
Y8x	Taverne <i>Im Schlupfloch</i>	5	0	3	2	C15x	Weberei Vitus Jellenan	0	14	5	6
Y14x	Taverne <i>Zur Seebrise</i>	5	2	7	7	O17v	Weinhändler Drufus Ruttel	5	1	2	2
Y15x	Taverne <i>Im Löschkran</i>	4	1	3	3	Q18v	Weinhändler Ettel Naujemin	4	2	5	6
Y16v	Taverne <i>Meeresleuchten</i>	4	1	5	4	H24x	Weinhändler Malzan Phiero	4	2	5	9
Y16x	Taverne <i>Zum Goldenen Anker</i>	7	0	2	3	c8l	Weinhändler Thimorn Ghizben	3	1	5	4
Y17o	Taverne <i>Zum Schwertfisch</i>	5	2	5	5	h34x	Werkstatt				
Y32x	Taverne <i>Bei Andris</i>	6	0	3	3	h36x	Werkstatt				
Z12x	Taverne <i>Marktstube</i>	2	3	6	6	Y32o	Wetterkundler Bosper Freddin	2	0	6	6
Z13x	Taverne <i>Wellenbrecher</i>	4	1	5	4	Y6x	Wettermacher Folman Ghussian	4	2	1	5
Z14v	Taverne <i>Fliegender Fisch</i>	5	0	3	3	Z14x	Wettstube Vana Al`Rhoban	0	3	-	-
Z15x	Taverne <i>Teer und Holz</i>	4	1	5	5	R32x	Wettstube Sumudan Vitruv	5	4	-	-
a12x	Taverne <i>Krakenmolch</i>	3	0	2	2	Z9v	Wollspinnerei Lares Jurmit	0	10	4	2
b12x	Taverne <i>Im Seeschlangennest</i>	4	0	3	4	J5x	Wundarzt Grimm Horigan	3	0	6	4
e12o	Taverne <i>Windfang</i>	6	0	4	3	N32x	Wundarzt Peradan Al`Teggan	3	1	8	10
X15v	Teppichknüpfer Marbod Nitor	6	2	4	5	Y31x	Wundärztin Elina Preshin	2	1	6	3
L37x	Teppichknüpferin Rondriane Redo	5	0	5	6	R11v	Wundärztin Hidina G`Huizan	3	1	7	4
H8x	Theater <i>Güldene Maske</i>	0	13	5	8	U9x	Wundärztin Luta Termian	4	2	6	8
I22x	Theater <i>Künstlerbühne</i>	0	20	5	6	P16x	Zahnreißer Frumold Olbenen	1	0	2	3
W7x	Tierheilerin Falima Vald`Han	1	0	7	4	D16v	Zeitung SEEWIND	0	13	5	5
J16x	Tierhändler Borodan Kitteron	3	1	4	4	D36x	Zeltmacher Boronian Helmisch	5	5	6	7
c3x	Tierhändler Geryon Tek	3	1	5	5	M4v	Zeltmacherin Udha Beresche	4	2	5	6
M17v	Tierkundler Sumudan Dirwan	2	1	-	-	C27x	Ziegelei Merkolin	0	18	5	5
f7o	Tierpräparator Olorand Trondin	2	1	5	5	G27x	Zimmermann Rondradan Barth	5	7	8	8
d9v	Tintenkocher Ansgar T`Homiel	3	0	5	6	J22v	Zimmermann Jostam Ursalf	4	6	5	4
L18v	Tischlerin Xaviera Setan	4	4	5	6	M17o	Zimmermann Ogdan Ettelman	6	6	3	3
b12v	Töpfer Geryon Gresh	5	0	6	4	P14x	Zinngießer Brin Fenix	4	2	8	8
a5v	Töpfer Hagen Treesin	6	0	5	5	a13o	Zollamt				
7v	Töpfer Soan Drijat	8	0	4	3	c7v	Zuckerbäcker Atosch Bleman	4	1	4	3
I26v	Töpferin Ilke G`Hliatan	5	0	3	3	Q28x	Zuckerbäckerin Zeria Hemish	5	3	8	9
H26o	Töpferin Nurinaí Berla	5	1	8	9	T14x	Zuckerbäcker Patras Dherjin	4	2	5	6



43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55



A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T



Stadt des Schweigens

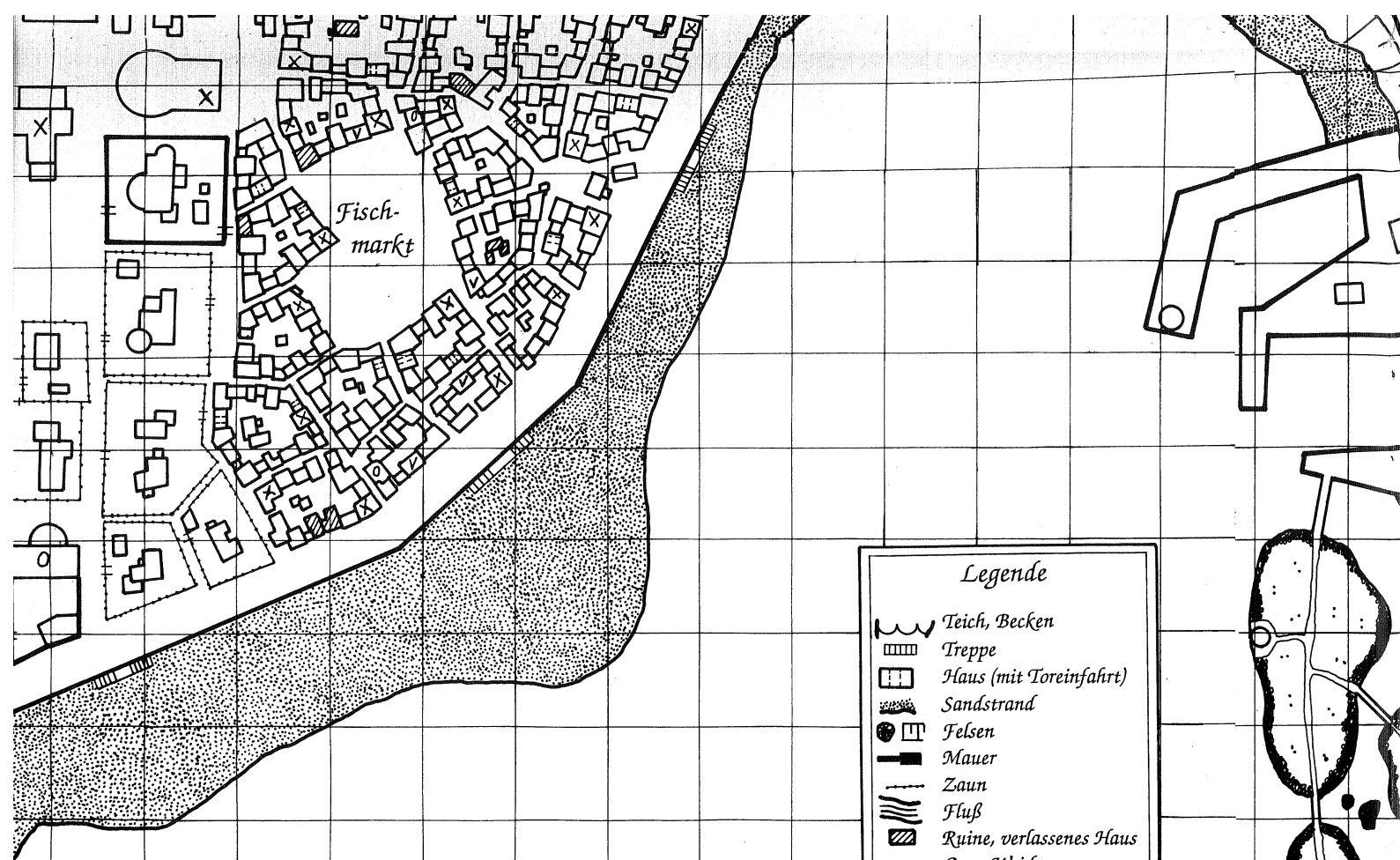
Borontempel

Rabenfelsen

Die Wassergärten von Al'Anfa

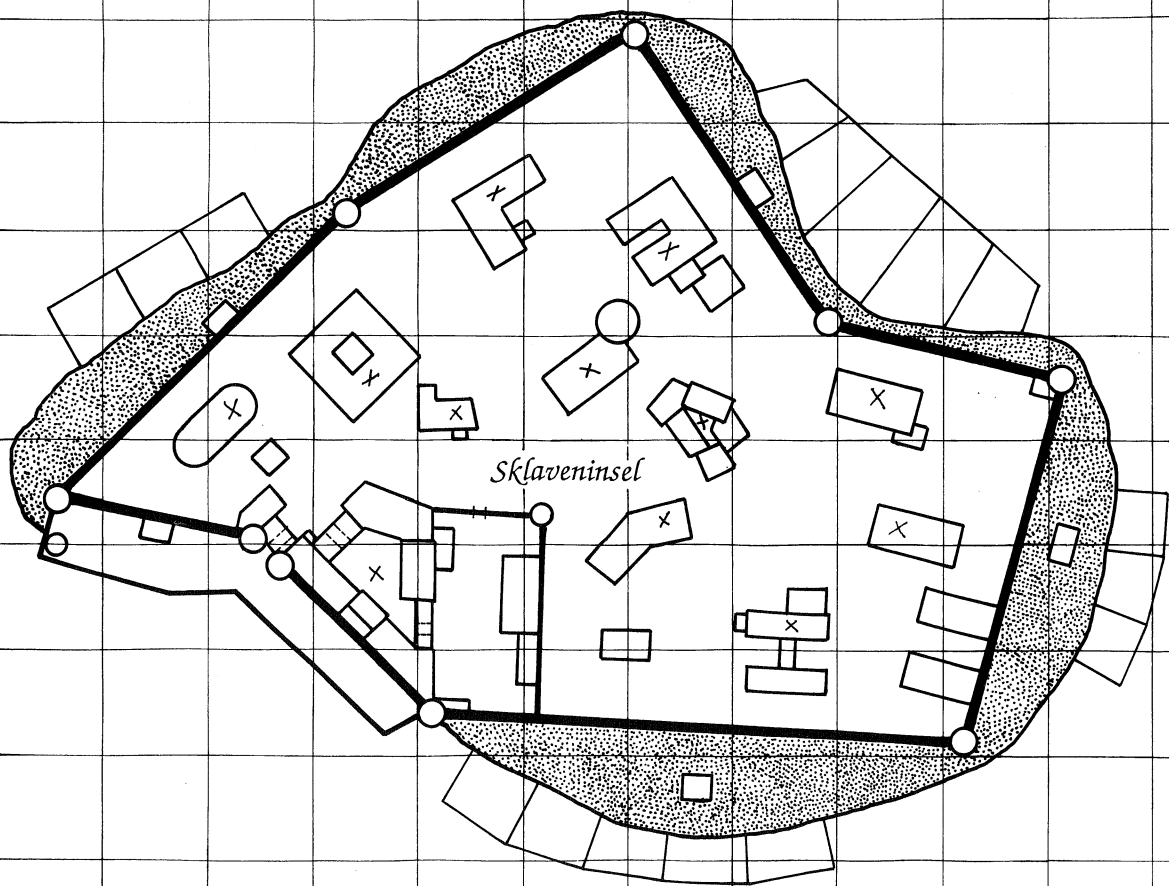
T
U
V
W
X
Y
Z
a
b
c
d
e
f
g
h
i
j
k
l
m

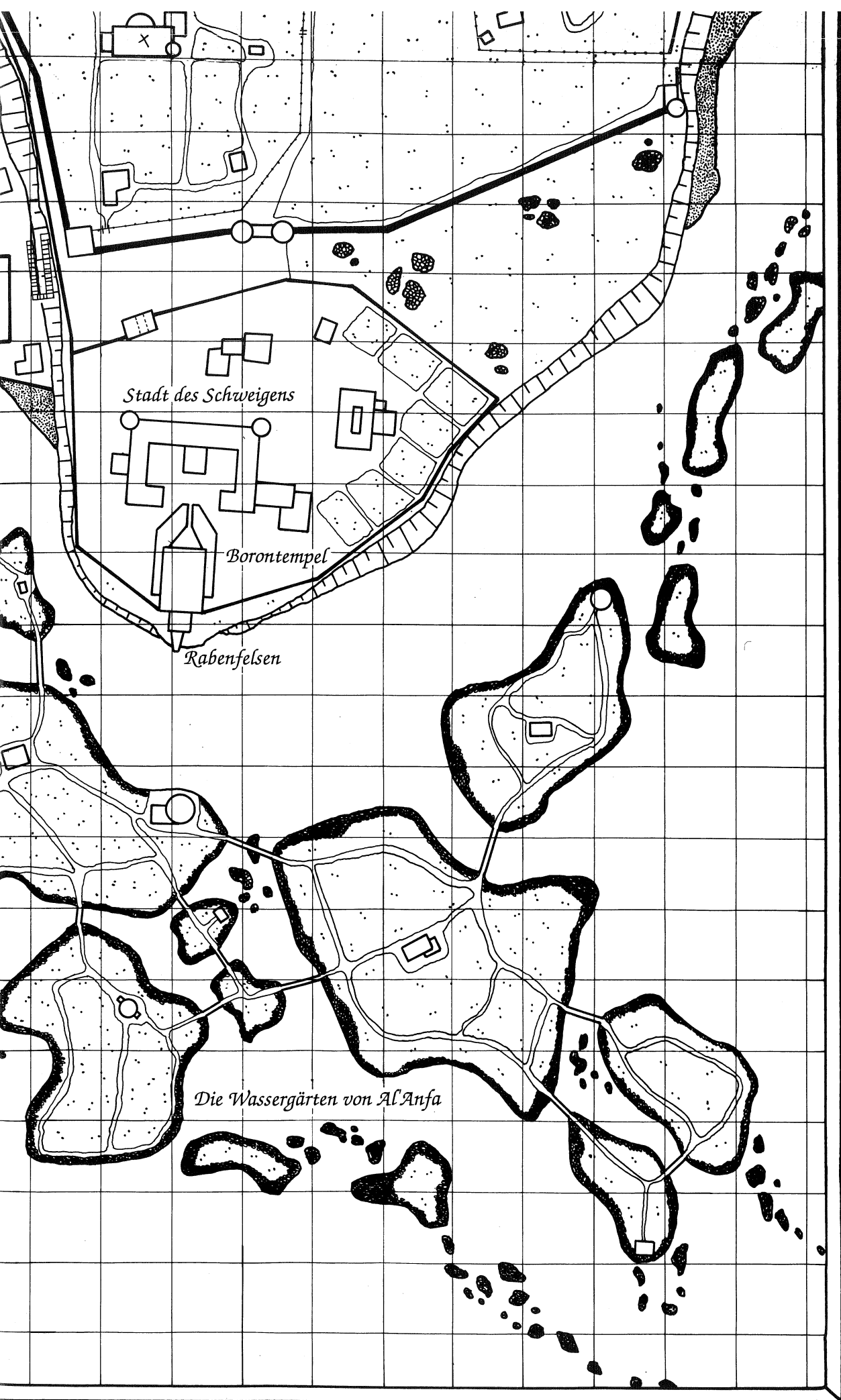
3 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55



Legende

	Teich, Becken
	Treppe
	Haus (mit Toreinfahrt)
	Sandstrand
	Felsen
	Mauer
	Zaun
	Fluß
	Ruine, verlassenes Haus
	Gras, Weide





Stadt des Schweigens

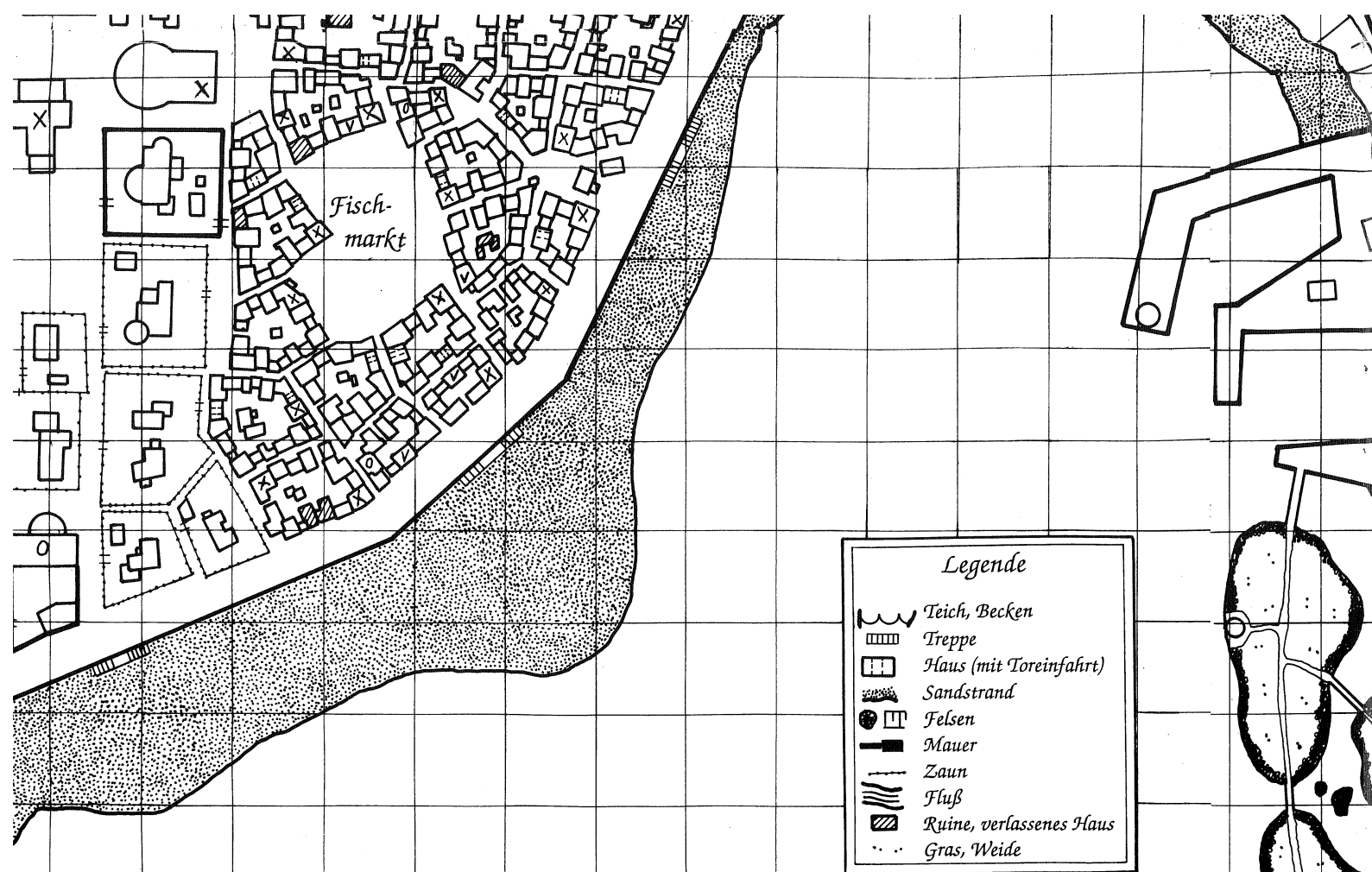
Borontempel

Rabenfelsen

Die Wassergärten von Al Anfa

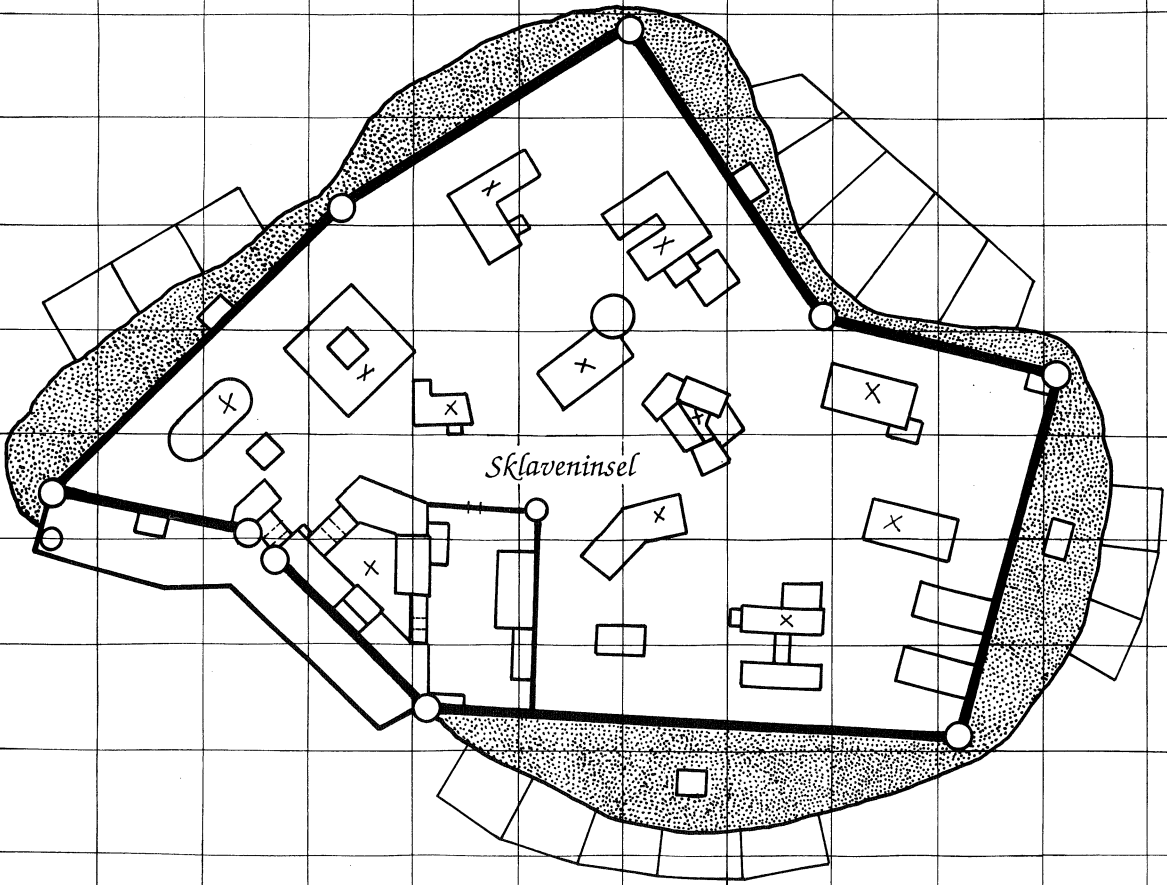
T
U
V
W
X
Y
Z
a
b
c
d
e
f
g
h
i
j
k
l
m

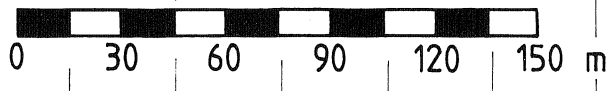
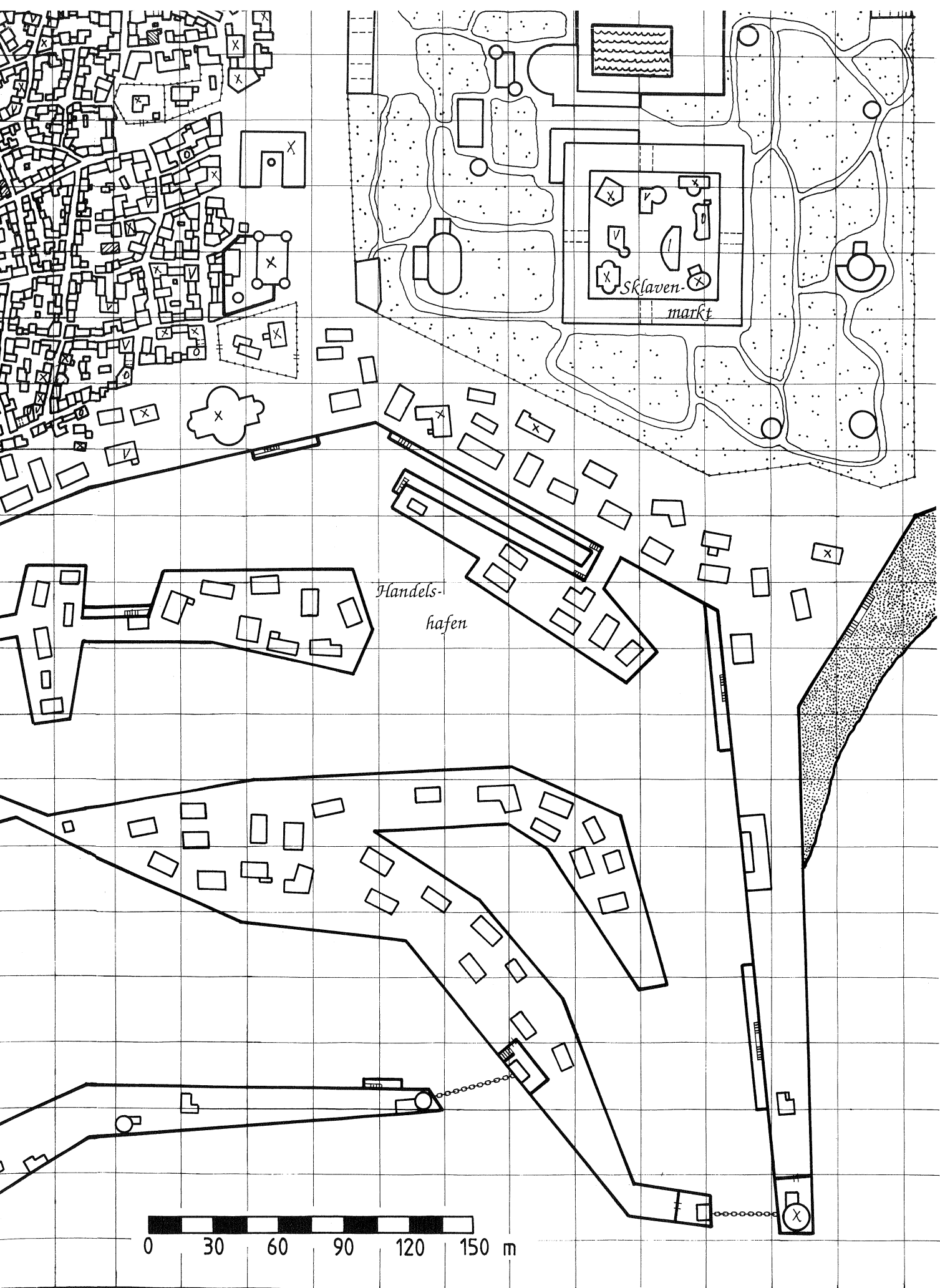
3 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55



Legende

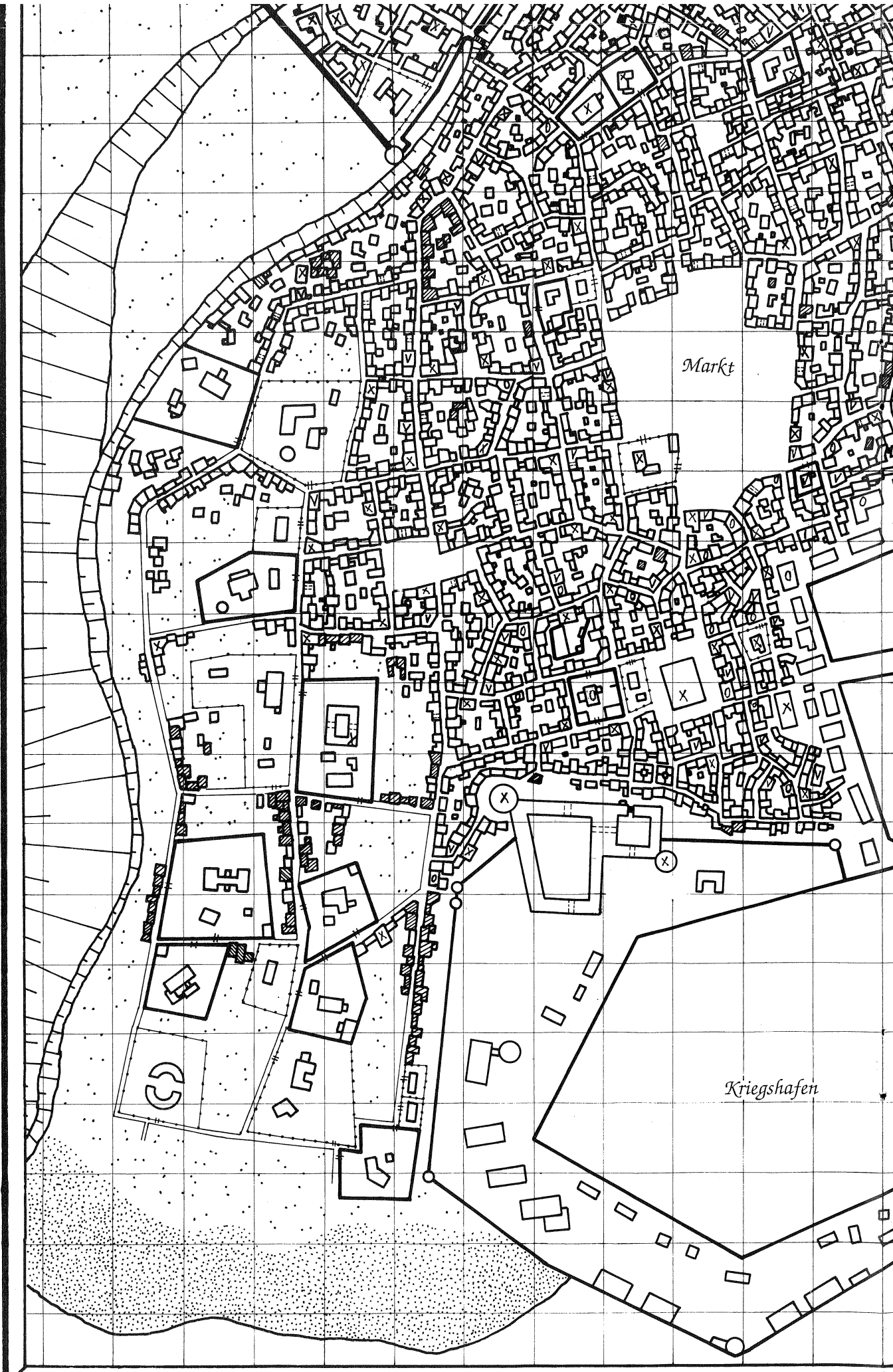
	Teich, Becken
	Treppe
	Haus (mit Toreinfahrt)
	Sandstrand
	Felsen
	Mauer
	Zaun
	Fluß
	Ruine, verlassenes Haus
	Gras, Weide





14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 2

T
U
V
W
X
Y
Z
a
b
c
d
e
f
g
h
i
j
k
l
m



Markt

Kriegshafen

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T

श्री शिवा



